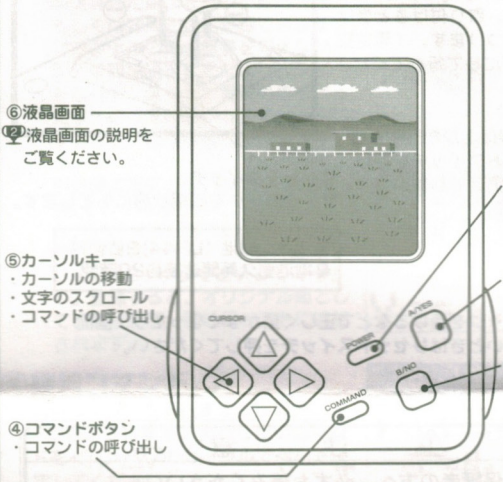
サラブレッドメーカー

本格競走馬育成ゲーム

©BANDAI 1997 MADE IN CHINA

BANDAI

1 各部の名称と機能



オートパワーオフ：キーを押さず5分間経過すると、自動的にオフになります。

2 液晶画面の説明

スクロール表示
上下左右に表示されていない文字がある場合に表示されます。表示されている方向のカーソルキーで文字をスクロールさせることができます。

日付表示
現在の月と何週目かが表示されます。

サウンドON／OFF
サウンドがONの場合表示されます。

バッテリーチェック
このマークが表示されたら電池を交換してください。
※詳しくは電池交換のしかたを参照してください。

コマンドアイコン
コマンドキーでコマンドアイコンが表示されます。

コマンド回数表示
コマンド回数が表示されます。

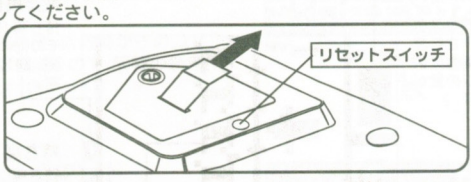
メイン画面
馬の育成やレースなどのゲーム画面が表示されます。

3 ゲーム内容

このゲームは競走馬育成シミュレーションゲームです。繁殖牝馬と種牡馬の配合から始まり、調教を施しながら、世代交代を繰り返して、より強い馬を作り上げます。
そして、競馬の最高峰であるＧⅠ制覇を目指します。

4 ゲームの遊び方

遊ぶ前に本体裏側にあるシールを引き抜いてリセットスイッチを押してください。



POWERキーを押すとオープニングとタイトル画面が表示されます。

初めてゲームを開始する場合は繁殖牧馬の選択画面になります。

すでにゲームを始めている場合は前回の続きからスタートします。

5 持ち馬（新馬）の配合

初めてゲームをする場合は自分の持ち馬をつくります。
※ゲーム中で所有できる持ち馬は１頭のみです。

操作方法 **カーソルの移動**…カーソルキー
決定…Aボタン
キャンセル…Bボタン

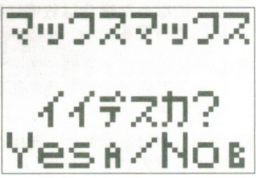
①まず始めに繁殖牧馬を選びます。
※リストの１番上はオリジナル牝馬用です。

Point
ゲームの最初からすべての牝馬と牡馬を選べるというわけではありません。自分の持ち馬がレースに勝ち進むことにより、選択できる牝馬と牡馬がそのつど増えていきます。

選択できない牝馬と牡馬の場合はカーソルの形が ▶ から ✱ に変わります。

決定すると牝馬の情報画面になります。ここでは選択した牝馬の各情報を見ることができます。情報画面で、Aボタンを押すと牝馬の確認画面になります。

ここでもう１度牝馬決定の確認をした後、Aボタンで決定して下さい。Bボタンでキャンセルすると選択画面に戻ります。



次に種牡馬を選択します。

※リストの1番上の欄はオリジナル牡馬用です。

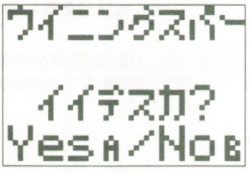
牡馬を決定すると牡馬の情報画面になります。ここでは選択した牡馬の各情報を見ることができます。この時にカーソルキーの上下で次の情報画面に移ります。

CL･･･クラス　　SP･･･スピード
ST･･･スタミナ　　HL･･･健康
TP･･･気性

以上のパラメーターが6段階で表示されます。

情報画面で、Aボタンを押すと牡馬の確認画面になります。

ここでもう１度牡馬決定の確認をした後、Ａボタンで決定して下さい。Ｂボタンでキャンセルすると選択画面に戻ります。



最後に牝馬と牡馬の確認をします。
この配合で良い場合はAボタン、選び直したい時はB ボタンを押してください。

子馬誕生アニメーションが始まります。

⑥ 持ち馬の名前の入力

自分の持ち馬に名前をつけます。（最大１０文字）

操作方法 **文字の選択**…カーソルキー　**文字のキャンセル**…Bボタン
文字の決定…Aボタン　**名前の決定**…コマンドボタン

つけたい名前を入力し、
コマンドボタンで決定します。

名前を決定すると、調教師の新馬に対するコメントがありますので、育成の参考にしてください。
※この時に何も入力せずに決定すると、自動的に名前がつけられます。

⑦ 持ち馬の育成と調教

名前が決まると牧場画面に移ります。ここから持ち馬の育成と調教が始まります

操作方法 **コマンド呼び出し**…コマンドボタンまたはカーソルキー上
カーソルの移動…カーソルキー
決定…Aボタン
キャンセル…Bボタン

コマンドは①時間コマンド②情報コマンド③世話コマンド
④調教コマンドの４種類があります。

時間コマンド　**情報コマンド**

世話コマンド　**調教コマンド**

基本的にすべての操作は、実行したいコマンドを選択し、Aボタンで決定することにより行われます。その後に各コマンドのメニューがメイン画面に表示されます。

Point

調教コマンドは厩舎画面でしか実行できません。
なお、基本的にすべてのコマンドは１週間に２回までしか実行できません。（情報コマンドを除く）

⑧各コマンドの説明

①時間コマンド

時間コマンドを実行すると、日付が1週間経過します。サラブレッドメーカーでは1ヶ月を4週間として設定しています。なお、新しい持ち馬は必ず3歳4月の第1週目から始まります。

②情報コマンド

情報コマンドを実行すると持ち馬の各パラメータなどの情報を見ることができます。

持ち馬のアニメーションの後、名前、体重、性別、おなかパラメータ、健康状態（ケンコウ・ケガ・ビョウキ）、年齢、現在のレベルなどの情報が表示されます。

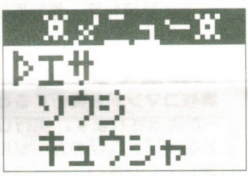
Point

この時にカーソルキー上下で持ち馬の現在の成績（1着、2着の回数と制覇したGⅠのレース名）が表示されます。
1着、2着の回数データは現在の持ち馬のみの記録です。制覇したGⅠのデータは持ち馬を新しく配合した後も、そのまま残ります。世代交代を繰り返し、全てのGⅠ制覇を目指しましょう！

持ち馬の情報画面のあと、調教師からのコメントがありますので、調教の参考にしてください。

③世話コマンド

世話コマンドを実行すると世話メニューが表示されます。実行したいコマンドを◁▷△▽のカーソルキーで選んで決定してください。



各世話コマンドメニューの説明

- **エサ**…持ち馬にエサを与えます。エサを与えると持ち馬のおなかパラメータが一杯になります。
- **ソウジ**…牧場、厩舎の汚れを掃除します。
- **ボクジョウ、キュウシャ**…牧場、厩舎に持ち馬を移動させます。
- **パスワード**…現在の持ち馬のパスワードが表示されます。
- **オト**…音のON／OFFの設定ができます。
- **インタイ**…現在の持ち馬を引退させます。

※パスワード、オト、インタイはカーソルキーの◁▷で表示されます。

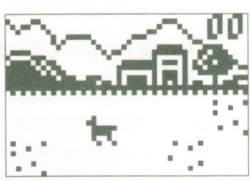
※パスワード、オト、インタイはコマンドの回数制限には含まれません。

「エサ」コマンド

持ち馬にエサを与えます。
エサを与えると持ち馬のおなかパラメータが一杯になります。

「ソウジ」コマンド

牧場と厩舎は自然に汚れが溜まっていきます。



汚れが溜まってしまった場合は、ソウジコマンド実行で牧場、厩舎の汚れを掃除する事ができます。

「ボクジョウ」、「キュウシャ」コマンド

牧場にいる場合は厩舎に、厩舎にいる場合は牧場に移動します。

「パスワード」コマンド

現在の持ち馬のパスワードが表示されます。
パスワードは対戦レースで使用することができます。

「オトON／OFF」コマンド

音のON／OFFの設定ができます。
Aボタンで選択したあとコマンドボタンで決定して下さい。

「インタイ」コマンド

現在の持ち馬を引退させその世代のゲームを終わらせることができます。
コマンドを実行すると引退確認画面になります。
引退させた馬はオリジナルの牝馬、もしくは牡馬として登録できます。
オリジナルの馬の特長を考えながら、配合を繰り返すことにより、スピード重視や、スタミナ重視の馬を作ったり、持ち馬の弱かった部分を補強するなど、様々な配合が行えます。

引退確認画面の後、持ち馬を繁殖牝馬、もしくは種牡馬として登録するか、しないかの選択画面になります。
登録する場合はAボタン、登録しない場合はBボタンを選択してください。登録すると、オリジナル馬として、繁殖牝馬・種牡馬リストに追加されます。

④調教コマンド

調教コマンドを実行すると調教メニューが表示されます。実行したいコマンドを◁▷△▽のカーソルで選んで決定してください。

各調教コマンドメニューの説明

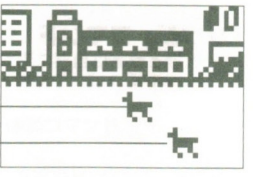
- **オイコミ(追い切り)**…持ち馬に調教をします。
- **プール**…持ち馬にプール調教をします。
- **ハンロ**…持ち馬に坂路調教をします。
- **レース**…現在参加できるレースに出走します。
- **ニッテイ**…レースの日程表を見る事ができます。

※レース・ニッテイはカーソルキーの◁▷で表示されます。
※ニッテイはコマンドの回数制限には含まれません。

「オイコミ」コマンド

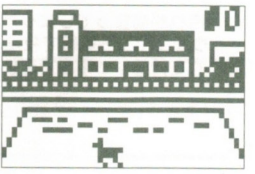
持ち馬に調教をします。調教には『ダート・芝・ウッドチップ』が選択でき、さらに『タンソウ・アワセ』『カルク・ツヨク』が選択できます。
その時の持ち馬の状況に合った調教を選択してください。

馬の調子によって走り具合がかわります。



「プール」コマンド

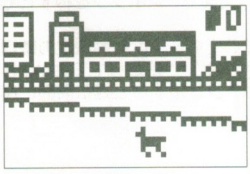
持ち馬にプール調教をします。



「ハンロ」コマンド

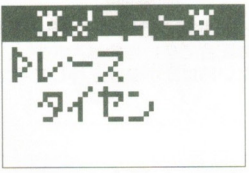
持ち馬に坂路調教をします。

各調教の後、調教師からのコメントがありますので、調教の参考にしてください。



「レース」コマンド

現在参加できるレースに出走します。レースは、通常レースか対戦レースの選択ができます。

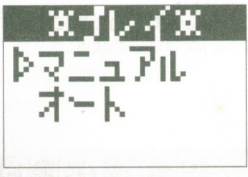


対戦レースを選択した場合はパスワードの入力になります。パスワードで参加できる馬は1頭のみです。パスワードを入力後、コマンドボタンで決定になります。

次に出走レースの選択になります。日程上に出走できるレースが無い場合は、その週のレースへの参加はできません。
※出走できるレースは持ち馬の現在のクラスによって異なります。

次にパドック画面になり、出走馬へのコメントが表示されます。カーソルキーでコメントのスクロール、Aボタンで次の馬を表示します。

パドック画面の後、マニュアル、オートの選択になります。マニュアルを選択すると、レース中の手綱さばきをプレイヤーが行うことができます。



「ニッテイ」コマンド

出走できるレースの日程表を見る事ができます。カーソルキー上下で週が変わります。

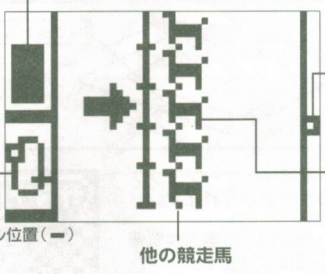
実名馬64頭紹介

《繁殖牝馬》
- エイシンサニー
- サクラキャンドル
- サニースイフト
- シャダイソフィア
- ジュウジアロー
- ダイイチルビー
- ダイナアクトレス
- チョウカイキャロル
- トウメイ
- ヌエボトウショウ
- パワフルレディ
- ベガ
- マックスビューティ
- メジロラモーヌ
- ローラローラ
- ロジータ

《種牡馬》
- アンバーシャダイ
- サクラユタカオー
- サンデーサイレンス
- ジェイドロバリー
- タマモクロス
- ダンシングブレーヴ
- トニービン
- ニホンピロウイナー
- ノーザンテースト
- ブライアンズタイム
- ヘクタープロテクター
- マルゼンスキー
- メジロライアン
- ラムタラ
- ランニングフリー
- リアルシャダイ

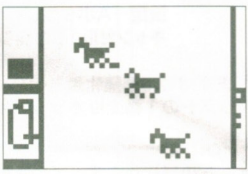
《競走馬》
- アイネスフウジン
- インターグシケン
- エアグルーヴ
- エイシンバーリン
- キョウエイプロミス
- キョウエイマーチ
- サクラチトセオー
- サクラバクシンオー
- サクラローレル
- サッカーボーイ
- サニーブライアン
- ジェニュイン
- スーパークリーク
- ダイナガリバー
- ダンスインザダーク
- ダンスパートナー
- トウショウボーイ
- ナリタブライアン
- ニッポーテイオー
- ファビラスラフイン
- フジキセキ
- フラワーパーク
- マーベラスサンデー
- マヤノトップガン
- ミホシンザン
- ミホノブルボン
- メジロドーベル
- メジロパーマー
- メジロブライト
- メジロマックイーン
- メリーナイス
- ヤエノムテキ

⑨ レース画面の説明



調教コマンドからレースを選択し、各選択項目を決定すると、レースオープニングが始まります。

マニュアルを選択した場合は、レース中にAボタンで持ち馬にムチを入れる事ができます。ムチを入れると、スタミナの減りが速くなります。



持ち馬がレースに優勝した場合は、優勝アニメーションが始まります。持ち馬は優勝すると次のクラスに上がります。

⑩ GI 制覇のためのワンポイントアドバイス

① 持ち馬はレースに勝つ事により『新馬・500万・900万・GIII・GII・GI』の順でクラスが上がっていきます。現在のクラス以外のレースに出走することはできません。

② 持ち馬のおなかパラメータと牧場・厩舎の衛生には気をつけましょう。空腹状態でいたり、汚れた場所にいると持ち馬の健康が損なわれてしまう事があります。

③ 病気、ケガの治療は牧場でしかできませんので、持ち馬が病気、もしくはケガになった場合は牧場に移動させて下さい。時間を経過させると自然に回復します。

④ レースに参加する競走馬と持ち馬には脚質があります。まず、初めてのレースで自分の持ち馬の脚質を把握して、無駄のないスタミナ配分を心がけましょう。

⑤ コマンドは基本的に1週に2回しか実行できませんので、情報画面で常に持ち馬の状態を把握し、効率の良い調教を心がけましょう。

⑥ 併走調教をすると、馬の調子が変化します。持ち馬の調子がなかなか上がらなかったり、レース前に調子を絶好調に上げたい時などは併走で調教を行うと持ち馬の調子が上がりやすくなります。

GIレース紹介

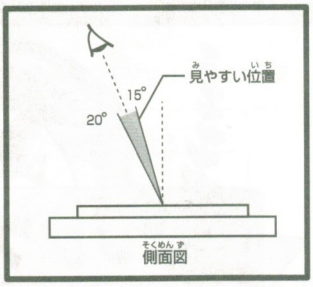
- フェブラリーS1600…2月
- 桜花賞1600…4月
- 皐月賞2000…4月
- 天皇賞(春)3200…4月
- NHKマイルカップ1600…5月
- 高松宮杯1200…5月
- オークス2400…5月
- 日本ダービー2400…6月
- 安田記念1600…6月
- 宝塚記念2200…7月
- 秋華賞2000…10月
- 天皇賞(秋)2000…10月
- 菊花賞3000　11月
- エリザベス女王杯2200…11月
- マイルチャンピオンシップ1600…11月
- ジャパンカップ2400…11月
- 阪神3歳牝馬S1600…11月
- 朝日杯3歳S1600…12月
- スプリンターズS1200…12月
- 有馬記念2500…12月

※レース日程は97年のレース日程を参考にしています。

液晶画面が見えづらいときは…

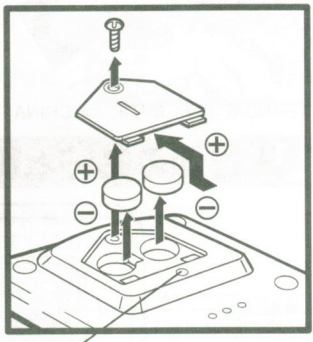
サラブレッドメーカーの液晶画面は角度により見えづらくなる場所があります。見えづらい時は右図のように本体より15°～20°位の角度で液晶画面を見て下さい。

牧場、厩舎画面でカーソルキー上を２回押すと液晶濃度の調整画面になります。カーソルキー左右で液晶濃度の調整ができます。



電池の交換のしかた

右の図のようにプラスドライバーで電池蓋のビスをはずします。電池蓋を矢印の方向にずらしてはずし電池を一つずつ交換します。電池交換は60秒以内に行えば遊んでいたデータが保護されます。取り付けるときは逆の順序にとりつけます。（電池交換は電源をOFFにして行ってください。）



電池交換に60秒以上かかったときあるいはリセットスイッチを押した場合データは消えてしまいます。ご注意ください。

リセットスイッチ
ゲームデータを初期状態にもどします。

●ボタン電池（LR44）2個使用
●電池耐久時間連続約20時間

本体が強いショックを受けるなどで正しく動かなくなったり、画面の状態がおかしいときは**リセットスイッチ**を押してください。

⚠ 注　意

保護者の方へ　必ずお読みください。

●ボタン電池（LR44）、電池ぶた、ねじなどの誤飲事故（特に3才未満のお子様）に注意してください。
≪電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。≫
●ボタン電池（LR44）の交換は保護者の方が行ってください。
●古い電池と新しい電池、いろいろな電池をまぜて使わないでください。
●⊕⊖（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
●万一ボタン電池（LR44）を飲み込んだとき、ボタン電池（LR44）からもれた液が目に入ったときはすぐに医師に相談してください。もれた液がひふや服についたときは水で洗ってください。

《おことわり》バンダイでは、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に研究・調査・改良を行っております。お買い上げの時期によって、同一商品の中にも多少の違いがありますのでご了承ください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたらお客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

（関　東）柏市豊四季241-22　〒277-0863
☎0471-46-0371
（関　西）大阪市北区豊崎4-12-3　〒531-0071
☎06-375-5050
（中　部）名古屋市昭和区御器所3-2-5　〒466-0051
☎052-872-0371

●電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

《使用上の注意》

●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり分解したりしないでください。また高温・低温になるところでの保管はさけてください。

発売元
株式会社バンダイ
エレクトロニクス事業部
東京都台東区駒形2-5-4　〒111-8081